

Snooker ist ein Billardspiel, das auf einem rechteckigen Tisch mit **sechs Löchern** und **15 roten** sowie **sechs andersfarbigen Kugeln** (gelb, grün, braun, pink, schwarz, weiß) gespielt wird. Ein Snookertisch ist mit Maßen von 356,9 × 177,8 cm deutlich größer als ein Billardtisch. Ziel des Spiels ist es, mehr Punkte als der Gegner zu erzielen, indem man die Kugeln in der richtigen Reihenfolge einlocht.



Hier sind die grundlegenden Regeln des Snooker-Spiels:

- Die 15 roten Kugeln werden in Form eines Dreiecks auf dem Tisch platziert. Die andersfarbigen Kugeln werden auf den für sie festgelegten Punkten platziert. Gestoßen werden darf ausschließlich die weiße Kugel – diese wird auf den Anstoßpunkt gelegt.
- Das Spiel beginnt mit dem **Break**, bei dem ein Spieler versucht, die weiße Kugel in die roten Kugeln zu stoßen und dabei mindestens eine rote Kugel in einem der Löcher zu versenken.
- Gelingt das, darf der Spieler weiterspielen. Wenn nicht, ist der nächste an der Reihe. So geht es das ganze Spiel über weiter.
- Es müssen immer **abwechselnd** eine rote und eine andersfarbige Kugel eingelocht werden.
- Rote Kugeln bleiben nach dem Einlochen **aus dem Spiel**, farbige werden wieder auf der für sie vorgesehenen Stelle auf dem Tisch platziert.
- Sind keine roten Kugeln mehr auf dem Tisch, müssen die andersfarbigen in folgender **Reihenfolge** (aufsteigend nach Punktwerten, siehe unten) versenkt werden:
 - Gelb → Grün → Braun → Blau → Pink → Schwarz

- Nun sind auch diese Kugeln nach dem Einlochen aus dem Spiel.
- Trifft ein Spieler nicht die Kugel, die er gerade spielen muss, gilt das als **Foul**. Dafür gibt es **4 Minuspunkte**.
- Der Spieler, der am Ende – also wenn keine Kugeln mehr auf dem Tisch liegen – die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Das Herausfordernde am Snooker ist es, **vorausschauend** zu spielen. Denn wer seine Stöße so plant, dass die weiße Kugel nach dem Versenken einer roten an der richtigen Stelle zum Liegen kommt, um direkt eine andersfarbige einlochen zu können, ist im Vorteil. Außerdem kann die Endposition der weißen Kugel bewusst so gewählt werden, dass der nächste Spieler es nicht oder nur schwer schafft, eine rote Kugel zu versenken.

Von einem “Snooker” spricht man, wenn die zu spielende Kugel von anderen so verdeckt wird, dass sie nicht gespielt werden kann.

Punkteählung:

Jede Kugel hat einen anderen Wert:

- **Rot:** 1 Punkt
- **Gelb:** 2 Punkte
- **Grün:** 3 Punkte
- **Braun:** 4 Punkte
- **Blau:** 5 Punkte
- **Pink:** 6 Punkte
- **Schwarz:** 7 Punkte