

## Spielanleitung Mau Mau

*Mau Mau ist ein einfaches und sehr beliebtes Kartenspiel. Es geht darum, als erster Spieler alle Karten auf der Hand loszuwerden, indem man sie auf einen Stapel in der Mitte des Tisches legt. **2-4 Personen** benötigen zum Spielen ein **Skat-Blatt**, **5-8 Personen** spielen mit zwei Blättern. Hier sind die Regeln:*

- Jeder Spieler bekommt **fünf Karten**, die restlichen werden als verdeckter Stapel in die Tischmitte gelegt. Die oberste Karte des Stapels wird umgedreht und daneben platziert. Diese dient als Startkarte für das Spiel.
- Der Spieler links vom Geber beginnt. Er muss eine Karte spielen, die entweder **dieselbe Farbe** oder **denselben Wert** wie die aufgedeckte Karte hat. Zum Beispiel: Wenn die aufgedeckte Karte eine Herz-8 ist, kann der Spieler eine andere Herz-Karte oder eine andere 8 spielen.
- Wenn ein Spieler **keine passende Karte** auf der Hand hat, muss er eine Karte vom Stapel ziehen. Wenn diese passt, kann er sie sofort spielen, ansonsten ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Wenn ein Spieler nur noch **zwei Karten** auf der Hand hat und legt eine davon ablegt, muss er **“Mau!”** rufen. Wird darauf bis zum Zug des nächsten Spielers vergessen, müssen zur Strafe zwei Karten abgehoben werden.
- Wer zuerst die **letzte Karte** aus seiner Hand ausgespielt hat, hat gewonnen. Aber Vorsicht: Während des Ausspielens dieser Karte muss **“Mau Mau!”** gerufen werden, sonst gibt es zur Strafe zwei Karten vom Stapel.
- Werden **mehrere Runden** gespielt, können entweder die Anzahl der gewonnenen Spiele oder die Summe der auf der Hand verbliebenen Karten (je weniger, desto besser) zur Ermittlung des Gewinners herangezogen werden.

## Sonderkarten:

Es gibt einige Sonderkarten, die bestimmte Aktionen auslösen, wenn sie abgelegt werden:

- **7:** Der nächste Spieler muss zwei Karten vom Stapel abheben.
- **8:** Der nächste Spieler muss für eine Runde aussetzen.
- **Bube:** Der Spieler, der einen Buben spielt, darf sich eine neue Farbe wünschen, die der nächste Spieler bedienen muss. Ein Bube darf auch ohne Übereinstimmung auf jede beliebige Karte gespielt werden.
- **Ass:** Wenn ein Ass gespielt wird, ändert sich die Spielrichtung. Wenn das Spiel also bisher im Uhrzeigersinn gespielt wurde, geht es ab sofort gegen den Uhrzeigersinn.

## Punktezahlung:

Bei Mau Mau gelten folgende Kartenwerte:

- **7 bis 10:** gemäß Aufdruck
- **Bube:** 20
- **Dame:** 10
- **König:** 10
- **Ass:** 11

Das sind die Grundregeln des Spiels. Ähnlich wie bei Rommé gibt es auch hier zahlreiche Abwandlungen und Zusatzregeln, die sich teilweise regional unterscheiden.