

*Jolly ist ein Kartenspiel, das mit zwei Decks aus 52 Karten plus 6 Jollys gespielt wird. Ziel des Spiels ist es, alle Handkarten in Form von **Reihen** oder **Gruppen** von mindestens drei Karten abzulegen. Eine **Reihe** besteht aus drei oder mehr aufsteigenden Karten derselben Farbe, zum Beispiel 9-10-Bube-Dame in Pik. Eine **Gruppe** besteht aus drei oder vier Karten desselben Wertes in unterschiedlichen Farben. Zum Beispiel Herz-König, Karo-König und Kreuz-König. Achtung: Hier darf jede Farbe nur ein Mal vorkommen. Ein Spiel besteht aus mehreren Runden, jede Runde aus den Zügen der einzelnen Spieler.*

Spielbeginn:

- Die beiden Decks werden zusammen gemischt.
- Jeder Spieler erhält **12 Karten**, die restlichen werden in der Mitte des Tisches verdeckt als sogenannter **Nachziehstapel** abgelegt.

Spielverlauf:

- Der Spieler **links vom Geber** beginnt.
- Ein **Zug** besteht aus folgendem:
 - Es muss entweder eine Karte vom Nachziehstapel **abgehoben** oder eine oder mehrere Karten aus der Vorratsreihe **gezogen** werden.
 - Es können neue **Reihen und Gruppen** abgelegt oder Karten an bestehende Reihen und Gruppen angelegt werden.
 - Legt ein Spieler Karten an eine **Reihe oder Gruppe eines Mitspielers** an, muss dieser ihn dafür in Form von der entsprechenden Anzahl an Karten **“bezahlen”**. Diese können entweder aus der Vorratsreihe des betreffenden Mitspielers oder einer seiner Reihen und Gruppen entnommen werden.
 - Wurde eine Reihe oder Gruppe **vervollständigt**, wird diese umgedreht. Es können keine weiteren Karten an sie angelegt werden.
 - Am Ende des Zuges muss eine Karte offen neben dem Nachziehstapel **“abgeworfen”** werden – so entsteht die oben genannte **Vorratsreihe**. Karten werden immer rechts an den Vorrat angelegt, wodurch eine von links nach rechts verlaufende Reihe entsteht.
 - Aus dem Vorrat kann erst abgehoben werden, wenn dort Karten mit einem **Gesamtwert von mindestens 30** abliegen.
 - Es können auch **mehrere Karten** auf einmal aus der Vorratsreihe abgehoben werden – allerdings immer nur von rechts nach links.

SPIELANLEITUNG JOLLY

- Mindestens eine der abgehobenen Karten muss **sofort** in einer Reihe oder Gruppe **abgelegt** werden.
- Nach jedem Abwerfen einer Karte in die Vorratsreihe **endet der Zug** des Spielers.
- Hat ein Spieler die letzte Karte aus seiner Hand abgeworfen, ist die Runde zu Ende.

Die Punkte werden gezählt und die nächste Runde beginnt. Es wird weitergespielt, bis ein Spieler die vor Spielbeginn **vereinbarte Punktzahl**, z. B. 300 oder 500, erreicht hat.

Punkteählung:

Die in Reihen und Gruppen abgelegten Karten werden wie folgt gezählt:

- Alle Karten mit den Werten 2 bis 9 zählen jeweils **fünf Punkte**.
- 10, Bube, Dame und König zählen jeweils **zehn Punkte**.
- Der Wert eines **Ass** ist davon abhängig, an welcher Stelle es abgelegt wird. Ersetzt es eine Karte von 2 bis 9, zählt es fünf, sonst zehn Punkte. Wird allerdings eine Gruppe aus Assen gebildet, zählt jedes 25 Punkte.

Davon abgezogen wird der Wert der verbliebenen Handkarten:

- Alle Karten mit den Werten 2 bis 9 zählen jeweils **fünf Minuspunkte**.
- 10, Bube, Dame und König zählen jeweils **zehn Minuspunkte**.
- Jedes Ass zählt **10 Minuspunkte**.
- Jeder Jolly zählt **50 Minuspunkte**.

Der Spieler, welcher die Runde beendet hat, bekommt als Bonus **zusätzlich 50 Punkte**.