

Spielanleitung Skip-Bo

Skip-Bo ist ein **Kartenspiel**, das mit zwei bis sechs Spielern gespielt werden kann. Das Spiel wird mit einem Deck aus 162 Karten gespielt, bestehend aus 144 Zahlenkarten und 18 Skip-Bo-Wildcards. Das Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler alle Karten in seinem Vorrat auszuspielen.

HIER SIND DIE GRUNDREGELN DES SPIELS:

- **Mischen** Sie das Deck und teilen Sie jedem Spieler eine bestimmte Anzahl Karten verdeckt aus, abhängig von der Anzahl der Spieler:
 - bei zwei bis vier Spielern erhält jeder 30 Karten,
 - bei fünf oder sechs Spielern erhält jeder 20 Karten.
 - Die restlichen Karten werden verdeckt als **Nachziehstapel** in die Mitte des Tisches gelegt.
- Jeder Spieler hat einen persönlichen Nachziehstapel mit verdeckten Karten rechts neben sich, der als **Spielerstapel** bezeichnet wird. In der Mitte liegen die restlichen Karten verdeckt auf dem sogenannten **Kartenstock**. Alle Spieler können gemeinsam vier Ablagestapel in der Mitte des Tisches bilden und jeweils bis zu vier persönliche Hilfsstapel direkt vor sich.
- Der erste Spieler – der links vom Kartengeber sitzt – beginnt das Spiel, indem er **fünf Karten** vom Kartenstock aufnimmt.
- Hat der Spieler nun eine 1 oder eine Skip-Bo-Karte auf der Hand, oder liegt eine davon ganz oben auf seinem Spielerstapel, kann er diese nutzen, um einen Ablegestapel zu beginnen. Diese können nur mit einer 1 oder einer Skip-Bo-Karte, die als **Joker** fungiert, gestartet werden. Danach müssen Karten in aufsteigender Reihenfolge von 1 bis 12 auf ihnen abgelegt werden. Ist ein Ablegestapel komplett, kann er vom Tisch genommen und ein neuer begonnen werden.
- Der Spieler legt so lange Karten von seiner Hand oder seinem Spielerstapel ab, wie möglich. Kann er nicht mehr weiterspielen, legt er eine Karte aus seiner Hand offen vor sich und beginnt so einen **Hilfsstapel**.
- Ein Spieler kann immer, wenn er an der Reihe ist, die jeweils obersten Karten seiner Hilfsstapel abheben und auf Ablegestapel legen.
- Die Spieler ziehen **abwechselnd fünf Karten** vom Kartenstock und die obersten Karten ihres Spielerstapels und legen sie auf ihren eigenen Ablegestapel oder auf den Ablegestapeln anderer Spieler ab.

Spielanleitung Skip-Bo

- Wenn ein Spieler eine Skip-Bo-Karte spielt, kann er wählen, auf welchem Ablegestapel er sie ablegen möchte. Die Karte kann auch genutzt werden, um einen neuen Ablegestapel zu beginnen.
- Ist der Kartenstock in der Mitte aufgebraucht, werden die beiseitegelegten, **fertigen Ablegestapel gemischt** und bilden einen neuen Kartenstock.
- Das Spiel endet, wenn ein Spieler **alle Karten** aus seinem Spielerstapel, seiner Hand und seinen Hilfsstapeln **abgelegt** hat. Die anderen Spieler erhalten dann Punkte basierend auf den Karten, die in ihrem Vorrat verbleiben, mit **Bildkarten** im Wert von zehn Punkten und **Zahlenkarten** im Wert ihres Nennwerts. Der Spieler mit der **niedrigsten Punktzahl** gewinnt das Spiel.

Es gibt ein paar fortgeschrittenere Regeln, beispielsweise Solche, wenn ein Spieler eine Karte nicht spielen kann. Die hier aufgeführten sind die Grundregeln des Spiels.