

Spielanleitung Mühle

Mühle (im englischen Sprachraum auch als "Nine Men's Morris" oder "Mill" bekannt) ist ein **Brettspiel**, das seinen Ursprung im alten Rom hat. Es wird auf einem Brett mit einem **Raster aus neun Kreuzungen** oder "Punkten" gespielt, die in Rautenform angeordnet sind. Das Spiel wird mit **neun Steinen** oder "Männern" für jeden Spieler gespielt, die auf die Punkte des Brettes gelegt werden. Das Ziel des Spiels ist es, eine "Mühle" oder eine **Reihe von drei eigenen Steinen** in einer geraden Linie zu erstellen, entweder **horizontal, vertikal** oder **diagonal**. Wenn eine Mühle gebildet wird, kann eine Figur deines Gegners vom Brett entfernt werden. Der Spieler, der in der Lage ist, alle gegnerischen Figuren vom Brett zu entfernen oder die gegnerischen Figuren daran zu hindern, sich zu bewegen, gewinnt das Spiel.

Hier sind die Spielregeln:

- Das Spiel wird von **zwei Spielern** gespielt, wobei jeder mit **neun Steinen** beginnt. Ein Spieler erhält die weißen Steine, der andere die schwarzen.
- Die Spieler platzieren **abwechselnd** ihre Spielsteine auf dem Brett, wobei der erste seine Spielsteine auf einen beliebigen, leeren Punkt legt.
- Nachdem alle Steine auf dem Brett platziert wurden, ziehen die Spieler abwechselnd jeweils einen Spielstein zu einem **angrenzenden Punkt**.
- Eine Mühle wird gebildet, wenn ein Spieler **drei seiner Steine in einer Reihe** hat – entweder horizontal, vertikal oder diagonal. Wenn eine Mühle gebildet wird, kann eine Figur des Gegners vom Brett entfernt werden (solange sie nicht Teil einer Mühle ist).
- Wenn ein Spieler nur noch **drei Steine** hat, darf er keine Mühle mehr bilden. Er muss stattdessen versuchen, den Gegner daran zu hindern, eine Mühle zu bilden.
- Das Spiel ist gewonnen, wenn ein Spieler alle Steine seines Gegners vom Brett **entfernt** hat oder wenn die Steine des Gegners **blockiert** sind und dieser keinen Zug mehr machen kann.