

Spielanleitung UNO

UNO ist ein rasantes Kartenspiel, das mit einem Deck von Karten gespielt wird. Das Ziel des Spiels ist es, als erster alle seine Karten loszuwerden.

HIER SIND DIE GRUNDREGELN, WIE MAN UNO SPIELT:

1. Das Spiel wird mit einem Deck von **108 Karten** gespielt, die **vier Farben** (rot, gelb, grün und blau) und 25 Karten in jeder Farbe (0 bis 9, Überspringen, Umkehren und Zwei ziehen) enthalten.
2. Der Dealer mischt das Deck und teilt jedem Spieler **sieben Karten** aus. Die restlichen Karten werden verdeckt auf einen Stapel gelegt und die oberste Karte wird umgedreht, um den Ablagestapel zu beginnen.
3. Der Spieler **links vom Dealer** beginnt und spielt eine Karte aus seiner Hand, indem er entweder die Farbe oder die Nummer der Karte oben auf dem Ablagestapel anpasst. Wenn zum Beispiel die oberste Karte eine rote 7 ist, kann der Spieler jede rote Karte oder eine 7 jeder Farbe spielen.
4. Wenn ein Spieler keine Karte hat, die der obersten Karte des Ablagestapels entspricht, muss er die oberste Karte vom Ziehstapel abheben und sie seiner Hand hinzufügen. Wenn die gezogene Karte gespielt werden kann, muss sie ausgespielt werden. Wenn sie nicht gespielt werden kann, endet der Zug und der nächste Spieler ist an der Reihe.
5. **Spezialkarten** haben besondere Fähigkeiten, wenn sie gespielt werden. Diese beinhalten:
 - **Skip:** Wenn eine Skip-Karte gespielt wird, muss der nächste Spieler seinen Zug aussetzen.
 - **Reverse:** Wenn eine Reverse-Karte gespielt wird, wird die Spielrichtung geändert. Wenn das Spiel im Uhrzeigersinn lief, geht es jetzt gegen den Uhrzeigersinn und umgekehrt.
 - **Plus Zwei:** Wenn eine Plus-Zwei-Karte gespielt wird, muss der nächste Spieler seinerseits zwei Karten vom Ziehstapel abheben und darf nicht ausspielen.
 - **Plus Vier:** Wenn eine Plus-Vier-Karte gespielt wird, kann der Spieler eine beliebige Farbe für den nächsten Spielzug wählen und der nächste Spieler muss seinerseits vier Karten vom Ziehstapel abheben und einen Zug aussetzen.
 - **Farbwahl:** Wenn diese Karte gespielt wird, kann der Spieler eine beliebige Farbe wählen, um das Spiel fortzusetzen.

Spielanleitung **UNO**

6. Der erste Spieler, der alle Karten losgeworden ist, gewinnt die Runde und erhält **Punkte** für die Karten, die in den Händen der anderen Spieler verbleiben. Die Karten sind folgende Punkte wert:
 - Zahlenkarten: Nennwert (z. B. ist eine 3 einer beliebigen Farbe 3 Punkte wert)
 - Überspringen, Umkehren und Plus Zwei: jeweils 20 Punkte
 - Farbwahl, Plus Zwei und Plus Vier: jeweils 50 Punkte
7. Das Spiel endet, wenn ein Spieler eine vorbestimmte Punktzahl erreicht, wie beispielsweise **500 Punkte**. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl zu diesem Zeitpunkt ist der Gewinner.

Es gibt viele Variationen von UNO, die Spieler können ihre eigenen Regeln erstellen und das Spiel an ihre Vorlieben anpassen.