

Rummy oder Rommé ist ein Kartenspiel, bei dem es darum geht, Sätze und Folgen von Karten zu bilden, mit dem ultimativen Ziel, alle Karten auf der Hand loszuwerden. Es gibt viele Variationen von Rommé, aber die gebräuchlichste Version ist als „Standard Rommé“ oder „Traditionelles Rommé“ bekannt.

Hier sind die Grundregeln von Standard Rommé:

- Anzahl der Spieler: **2-6 Spieler**.
- Deck: Verwendet wird ein Standarddeck mit **52 Karten**.
- Der Deal: Der erste Dealer wird zufällig ausgewählt, danach wird die Aufgabe im Uhrzeigersinn weitergegeben. Der Dealer mischt die Karten und teilt jedem Spieler **13 Karten** aus. Die restlichen Karten werden verdeckt in die Mitte des Tisches gelegt und bilden den **Vorratsstapel**. Die oberste Karte wird aufgedeckt daneben gelegt und beginnt den **Ablagestapel**.
- Das Ziel des Spiels: Kartensätze und -folgen sollen gebildet und alle Karten auf der Hand abgelegt werden. Ein **Satz** besteht aus drei oder vier Karten des gleichen Ranges (z.B. drei Damen oder vier Asse), während eine **Reihe** aus drei oder mehr Karten derselben Farbe in aufeinanderfolgender Reihenfolge besteht (z.B. vier, fünf, Herz sechs).
- Das Spiel: Der Spieler links vom Dealer beginnt, indem er eine Karte entweder vom Vorratsstapel oder vom Ablagestapel zieht. Kann er danach einen Satz oder eine Folge in der Höhe von mindestens 40 Punkten bilden, kann er diese **melden** (d.h. auf den Tisch legen). Sie müssen in Gruppen von mindestens drei Karten zusammenhängen. Hat ein Spieler einmal erfolgreich abgelegt, kann er sich ab der nächsten Runde auch dafür entscheiden, die Karte(n) zu einem bestehenden Satz oder einer Reihe **hinzuzufügen**, die bereits auf dem Tisch liegt. Wenn der Spieler keine Karten melden möchte oder kann, beendet er seinen Zug, indem er eine Karte von seiner Hand offen auf den Ablagestapel legt.
- Ziehen und Ablegen: Die Spieler müssen der Reihe nach die oberste Karte vom verdeckten Vorratsstapel oder die oberste Karte vom offenen Ablagestapel ziehen und dann eine Karte von ihrer Hand abwerfen. Spieler dürfen keine Karte ziehen und sie dann sofort in derselben Runde ablegen, es sei denn, sie spielen eine **spezielle Karte** (z.B. einen Joker), die ihnen dies erlaubt.
- Ausgehen: Ein Spieler kann **ausgehen** (d.h. das Spiel beenden), wenn er in der Lage ist, alle Karten in seiner Hand zu melden und keine Karten mehr hat, oder wenn er in der Lage ist, alle bis auf eine Karte zu melden und eine Karte hat, die es sein kann abgelegt, um das Spiel zu beenden.

Dies sind die Grundregeln von Rommé, das Spiel kann aber mit verschiedenen zusätzlichen Regeln entweder einfacher oder schwieriger gemacht werden.